



Prima Klima – ein Glücksspiel?

**Spielerische Zugänge zu
einem herausfordernden Thema**

**aus der neuen Veranstaltungsreihe:
Spielen – Lernen – Handeln
und dabei die Welt verwandeln**

Mittwoch, 8. September 2021
Zentrum Oekumene, Frankfurt am Main

Donnerstag, 9. September 2021
Gemeindepavillon Christuskirche, Kassel

jeweils 14:30 bis 17:30 Uhr

Leitung:

Wolfram Dawin und Sabine Striether
Referent*innen für Globales Lernen,
Zentrum Oekumene der EKHN und der EKKW,

Teilnahme:

kostenfrei, eine Anmeldung bis zum 1.9.2021 ist wegen
begrenzter Teilnehmendenzahl unbedingt erforderlich.

Für alle, die mit Jugendlichen ab 14 Jahren arbeiten!

Anmeldung bis 1. September 2021 via QR-Code:



oder unter:

<https://kurzelinks.de/PrimaKlima01>

Vorankündigung nächster Workshop:

Freitag, 1. Oktober 2021, „Wie viel Katastrophe brauchen wir? Spiele zur Nachhaltigkeit“, Flyer folgt

Spielen – Lernen – Handeln

und dabei die Welt verwandeln

Globale Gerechtigkeit, Klimawandel, Zusammenleben in Vielfalt und Diversität sind wichtige Herausforderungen in unserem Alltag geworden. Ihre Dimensionen sind nicht immer leicht zu vermitteln. Sie stoßen auf Vorbehalte oder verunsichern Einschätzungen und Verhaltensweisen.

Spiele können Zugänge erleichtern. Sie helfen, komplexe Zusammenhänge zu vermitteln und über unbequeme Fragen ohne moralischen Zeigefinger ins Gespräch zu kommen.

In einer neuen Veranstaltungsreihe mit unterschiedlichen Kooperationspartner*innen wollen wir zu den verschiedenen Themenkomplexen ausgewählte erprobte und neue Gruppen- und Kommunikationsspiele, Konzentrations- und Interaktionsspiele oder Wahrnehmungs- und Rollenspiele vorstellen, sie ausprobieren oder über ihren Einsatz reflektieren.

Wir starten mit dem Thema „Prima Klima – ein Glücksspiel? Spielerische Zugänge zu einem herausfordernden Thema“. An diesem Nachmittag stellen wir zwei Spielmodelle vor, die sich in Schule und Jugendarbeit bewährt haben und probieren sie aus:

Eine neue Veranstaltungsreihe des Zentrums Oekumene

Escape Room Klima

Unser Escape Room Klima von Brot für die Welt bringt das Abenteuerspiel in den Klassen- oder Gruppenraum, so dass auch größere Gruppen gleichzeitig agieren können. Er bietet eine Möglichkeit, sich der Klimaproblematik einmal auf andere Weise zu nähern. Rätsel und Fragen zu den Ursachen und Folgen des Klimawandels können mit Teamgeist, Phantasie und Kombinationsgabe gelöst und beantwortet werden, um sich Schritt für Schritt der Lösung zu nähern. Außerdem lernen die Teilnehmenden, wie man das eigene Verhalten klimafreundlicher gestalten kann.

Klimasiedler

Gruppen erarbeiten sich Rohstoffe, kaufen Konsumgüter, bauen ein Leben in Wohlstand auf.

Parallel dazu wächst Stein für Stein ein Turm, der die unerwünschten Risiken und Nebenwirkungen dieses Lebensstils verdeutlicht- bis der Turm ins Wanken gerät und kippt. Der Klimakatastrophe fallen auch erworbene Konsumgüter zum Opfer- für die einen mehr, für die anderen weniger, je nachdem wie gut die Gruppe sich davor schützen konnte.

Ein Spiel ohne Text und mit viel Bewegung und Aktion und immer wieder der Notwendigkeit, sich in der Gruppe zu entscheiden, Risiken abzuwägen, intuitiv in den gewohnten „Gleisen“ zu bleiben oder neue Wege zu wagen. Die für die Zukunft entscheidende Frage: finden die Gruppen kooperative Lösungen, so dass keiner verliert und alle gewinnen?